

## INSTRUCȚIUNI

### TAMAGOTCHI

#### COMPONENTE

- Ou
- Tamagotchi
- Instrucțiuni de utilizare
- Baterii

#### SPECIFICAȚII TEHNICE

- Material: plastic
- Dimensiune: 9cm (ou)
- Dimensiuni ecran: 2cm x 2cm
- Greutate: 70g
- Alimentare: 2 x 1,5V LR4G baterii buton (sunt incluse)

#### MODUL DE UTILIZARE



- (1) RESETARE: Pentru resetarea sistemului la starea inițială
- (2) (Butonul **A**) SELECTEAZĂ: Comutați între funcții
- (3) (Butonul **B**) DECIDE: Confirmați funcția selectată
- (4) (Butonul **C**) ANULEAZĂ: Înapoi la modul curent

#### INSTRUCȚIUNI DE UTILIZARE

##### START:

Îndepărtați folia protectoare din plastic din compartimentul cu baterii și dispozitivul se va porni. Un animăluț va apărea pe ecranul LCD. Apăsăți butoanele A și C pentru a alege un animăluț dintre cele 49 de animale de companie pe care doriți să le creșteți, apoi apăsați butonul B pentru a confirma alegerea.

##### SETAREA TIMPULUI:

În modul de creștere, apăsați butonul B pentru a intra în modul de setare a timpului. Timpul va fi afișat în formatul de 12 ore, iar ora de începere va fi ora 12:00 PM. Pentru a seta timpul (ora) utilizați butonul A și butonul B pentru a comuta la minute. Confirmați timpul cu butonul B.

##### PROCESUL DE CREȘTERE A ANIMĂLUȚULUI:

Îndepărtați folia protectoare din plastic din compartimentul cu baterii și dispozitivul se va porni. Un animăluț va apărea pe ecranul LCD. Apăsăți butoanele A și C pentru a alege un animăluț și apăsați butonul B pentru a confirma alegerea.

Se va afișa imaginea animată a animalului care se naște, ea va fi însoțită de o melodie. Starea de naștere: vârsta va fi 0, hrănirea va fi 0 și somnul va fi 0. După nașterea animalului de companie, acesta va avea nevoi fiziologice și psihologice. Animalul de companie va crește fără probleme, dacă utilizatorul îi satisface nevoile în timp. Dacă nevoile animalului de companie sunt satisfăcute în timp, el poate trăi până la vârsta de „20 de ani”. Când animăluțul

atinge vârsta maximă el își ia rămas bun prin intermediul mesajului »Bye Bye« afișat pe ecran.

## FUNCȚII

### ○ HRĂNIRE

Total 3 opțiuni:

Mesele principale ale zilei: maxim de 4 ori pe zi

Gustări: maxim de 10 ori pe zi

Apă: maxim de 10 ori pe zi

După fiecare hrănire greutatea animăluțului va crește cu 10 grame. Pictogramele vor arăta dacă animalul refuză să mănânce pentru că a mâncat prea mult.

### ○ JOCURI

Alegeți jocul și apăsați butonul B pentru a intra în joc. O melodie va cânta. Apăsați butonul A pentru a face o mișcare în stânga și apăsați butonul B pentru a face o mișcare în dreapta. În cazul în care câștigați, o melodie înviorătoare va fi redată.

### ○ ASCULTĂ MUZICĂ

Selectați acest mod. Apăsați butonul B pentru confirmare, o melodie va fi redată. După finisarea ascultării unei melodii, animalul de companie va deveni mai fericit, iar indicele de dispoziție va crește. Apăsați butonul B pentru a asculta următoarea melodie. Sunt patru melodii într-un ciclu.

### ○ PIATRĂ, HÂRTIE, FOARFECĂ

Apăsați butonul A pentru a alege jocul, apăsați butonul B pentru confirmare. Va fi redată o melodie. Apăsați butonul A pentru a alege între foarfecă, piatră și hârtie și apoi butonul B pentru confirmare. Celălalt jucător va alege aleatoriu între foarfecă, piatră și hârtie. Apăsați butonul C pentru a ieși din joc.

### ○ DANS

În stare de foame, (atât masa principală, cât și gustările arată zero), animalul va refuza să danseze. Intrați în acest mod și apăsați butonul B pentru confirmare. O melodie va fi redată și pictograma va clipi în sus și în jos. După finisarea melodiei, animalul va deveni foarte fericit, iar indicele de dispoziție va crește. Continuați dansul de 3 ori și indicele de stare va crește cu un nivel mai mare. Apăsați butonul B pentru a reda următoarea melodie, sunt patru melodii într-un ciclu.

### ○ CURĂȚARE

După ce animalul „merge la baie”, greutatea lui se reduce cu 30 de grame. Alegeți funcția de curățare. Înainte de curățarea excrementelor, modurile Jocuri și Hrănire nu vor funcționa, puteți verifica doar Progresul, Ora, Somnul. Dacă nu sunt excremente și alegeți funcția de curățare, animalul de companie se va agita în semn de refuz.

### ○ INECȚIE

Selectați funcția Injecție pentru a trata animalul de companie atunci când se îmbolnăvește. Dacă încercați să tratați animalul de companie când animalul de companie este sănătos, animalul de companie se va agita în semn de refuz.

### ○ PROGRES

Apăsați butonul A o singură dată, verificați indicele alimentelor și starea de sănătate. Apăsați de două ori butonul A pentru a verifica starea de somn și de lucru. Apăsați butonul A de trei ori pentru a verifica vârsta și greutatea. Apăsați din nou butonul A pentru a verifica indicele de dispoziție.

### ○ DORMIT

Intrați în acest mod. Apăsați butonul A pentru a schimba direcția vârfului săgeții, apăsați butonul B pentru a alege între zi și noapte. Dacă alegeți noaptea, animalul de companie va merge la culcare până când veți alege funcția de zi. În starea de somn, toate celelalte funcții se vor opri, cu excepția Progres și Ceas.

### ○ ALERTĂ SONORĂ

Atunci când animalul dvs. are nevoie de ceva, vă va avertiza printr-o alertă sonoră. Verificați starea animăluțului pentru a vedea ce îi lipsește. Când indicele de sănătate este la jumătate de nivel, animalul de companie se va îmbolnăvi; dacă indicele scade la zero sau greutatea scade sub 40 g, animalul va muri. Câștigați jocul, indicele de

dispoziție va crește cu un nivel în sus, altfel va scădea. Muzica și dansul contribuie la creșterea indicelui de dispoziție. Continuați dansul de 3 ori, și indicele de sănătate va crește cu un nivel suplimentar. Când animalul de companie este înfometat, va refuza să danseze.

Creșterea vârstei adăugă automat 300 de grame la greutatea animalului.

## GARANȚIE

Garanția este valabilă timp de 24 de luni și o puteți aplica contactând vânzătorul (pe noi). Ne puteți contacta dând clic pe logo-ul nostru din partea de jos a acestui document pentru a trimite o reclamație privind garanția produsului, prin e-mail. În mesaj indicați numărul de comandă și data achiziției.



DEEE simbolul pentru eliminare și reciclare. Simbolul DEEE este atașat produsului în conformitate cu directiva UE 2012/19/UE, cu privire la Deșeurile de echipamente electrice și electronice (DEEE). Scopul său este de a descuraja eliminarea neadecvată a acestui produs și de a promova reutilizarea și reciclarea.